**INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO**

“RUMIÑAHUI”

DESARROLLO DE UN SISTEMA de registro de automóviles dodge

MATERIA: APLICACIÓN CLIENTE- SERVIDOR

**RONNY HARO**

**ENRIQUE CAIZAGUANO**

# Sangolquí 21, Febrero De 2018.

**Tema: DESARROLLO DE UN SISTEMA DE REGISTRO DE AUTOMOVILES DODGE**

## OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un sistema de registro de automóviles Dodge con todas sus características y control de unidades.

## OBJETIVO ESPECIFICO

Desarrollar un sistema que maneje el registro de automóviles Dodge para tener acceso a los datos de cada automóvil y así poder tener un mejor control del negocio para esto usaremos programación de tres capas (clientes, servidor de aplicación, base de datos), esto se realizará con lenguaje java.

## DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

En la actualidad se puede contar con una gran variedad de automóviles que garantizan la movilidad de las personas, los cuales son proporcionados por concesionarias de vehículos que internamente cuentan con áreas de atención al cliente donde promocionan sus vehículos.

### Requerimientos

**Ingreso de automóviles: la empresa requiere tener un registro de todos sus automóviles nuevos, seminuevos**

**Clasificación de automóviles: se necesita clasificar a los autos por su modelo por su precio y por su categoría (sedan, familiar, coupe, cabriolet, todo terreno, camioneta)**

“La falta de un sistema automatizado que les permita obtener información exacta y oportuna de cada vehículo”. Es lo que dificulta a las personas que administran el concesionario a crear, actualizar, archivar, editar y usar la información para una mejor venta al cliente que les permitan conocer las existencias y sus detalles.

## BENEFICIOS

Los beneficios que se obtendrán con la realización del proyecto son:

♦ Uno de los grandes beneficios es un sistema que permitirá rapidez y agilidad en la atención al cliente.

♦ Habrá una forma más fácil de controlar los vehículos que poseemos.

## ALCANCE

El propósito del desarrollo de nuestro sistema, es que automatice el ingreso de automóviles Dodge al concesionario, donde se desarrollará un sistema 3 capas.

**RECURSOS TECNOLOGICOS.**

1. **APLICACIONES**
   1. **SERVIDOR: se realizara con Windows server 2012**
   2. **Base de datos: mysql**
   3. **Lenguaje de programación: JAVA**
   4. **Entorno de desarrollo: Net Beans**
2. **Materiales**
   1. **2 laptops**
   2. **Switch**
3. **Recursos** 
   1. **Internet**

### Lista de actores

|  |  |
| --- | --- |
| **VENDEDOR** | ES QUIEN INGRESA LOS AUTOMOVILES AL SISTEMA,  ES QUIEN SE ENCARGA DE LA VENTA DE LOS AUTOMOVILES |
| **CLIENTE** | EN QUIEN VISUALISA LOS VEHICULOS INGRSADDOS EN NUESTRO SISTEMA POARA PROCEDER CON LA FUTURA COMPRA |
|  |  |

Diseño de aplicación

